

Bad Rodach, Januar 2024

## Herzlich Willkommen bei den Erfindern für Kinder

Bei uns in der Spiele-Redaktion von *HABA* und *HABA Pro* tüfteln viele kreative Produktdesigner:innen und Spieleredakteur:innen tagtäglich daran ausgewählte Spielvorschläge zu marktreifen Produkten weiterzuentwickeln. Wir arbeiten mit Leidenschaft daran Kinderaugen zum Leuchten zu bringen. Für manche Sortimentsbereiche entwickeln wir im Haus neue Spielideen – der Großteil unseres Sortiments besteht jedoch aus Werken, die uns in Form von Spielvorschlägen eingereicht wurden.

Wie das geht und was es dabei zu beachten gibt, erfährst du in diesem Leitfaden:

### **Du hast ein Spiel entwickelt, das zu *HABA* oder *HABA Pro* passen könnte oder möchtest uns ein Spielkonzept vorstellen?**

Wunderbar - wir freuen uns, dass du uns dein Spiel zeigen möchtest. Wir arbeiten seit vielen Jahrzehnten sehr erfolgreich mit vielen Spiele-Autor:innen zusammen und haben gemeinsam unzählige erfolgreiche Spiele auf den Markt gebracht. Nachstehend erfährst du, welche Spiele wir suchen und wie du dein Spiel bei uns einreichen kannst:

Mache dich als Erstes mit unserem Spiele-Programm vertraut. Nutze für deine Recherche unsere Homepages [www.haba-play.com](http://www.haba-play.com) bzw. [www.haba-pro.com](http://www.haba-pro.com). Dies verschafft dir einen guten Überblick, welche Art von Spielen wir veröffentlichen. Du kannst nun bereits einschätzen, ob dein Spiel zu uns passen könnte. Tut es das? Dann hast du die erste Hürde schon gemeistert.

### **Was sollte dein Spiel mitbringen?**

Wir suchen nach Spielen mit einfachen und eingängigen Regeln. Außerdem sollte die Spielmechanik neuartig und ungewöhnlich sein und sich von Spielen, die es bereits gibt, absetzen. Idealerweise lässt sich das Spiel mit hochwertigen Materialien (Wir lieben Holz!) umsetzen. Die Spieldauer bei Kinderspielen sollte nicht länger als 20 Minuten betragen und bei Familienspielen eine Länge von 40 Minuten nicht überschreiten.

### **Welche Spiele suchen wir?**

- Innovative Kinderspiele von 3 bis 6 Jahren
- Leicht zugängliche Familienspiele ab 7 Jahren
- Karten- und Würfelspiele ab 8 Jahren
- Wissens- und Quizspiele von 6 bis 8 Jahren
- Spielerische und spaßige Lehr- und Lernspiele für Kinder im Alter von 5 bis 8 Jahren

### **Welche Spiele suchen wir NICHT?**

- Kinderspiele unter 3 Jahren (bspw. Spiele für unsere Reihe „Meine ersten Spiele“)
- Spiele für das Preiseinstiegssegment unter 6 EUR (UVP)
- Logikspiele
- Gemeinfreie Spiele (oder leichte Abwandlungen davon inkl. Puzzle-Spielideen)
- abstrakte Denkspiele für zwei Personen
- Fantasy- und Rollenspiele
- Komplexe Strategiespiele
- Workerplacement-Spiele
- Wirtschafts- und Sportspiele

### **Wie reichst du bei uns ein Spiel ein?**

Erstelle einen spielbaren Prototypen deines Spiels. Dieser muss nicht aussehen wie ein fertiges Spiel, du kannst vorhandene Materialien oder Bilder verwenden, selbst basteln, kleben oder ausdrucken. Wichtig ist, dass das Spiel damit spielbar ist, man alles gut erkennt und dass der Prototyp nicht zu empfindlich ist, also auch mehrere Spielrunden unbeschadet übersteht.

Dann empfehlen wir dir, diesen Prototyp mit vielen verschiedenen Testgruppen zu spielen. Es ist nicht ungewöhnlich, dass man in dieser Phase noch einige Regeln abändert und Feedback einarbeitet. Hast du deine Testphase beendet und hat das Spiel auch bei den Testpersonen für Spannung,



Spielspaß und Wiederspielreiz gesorgt? Dann musst du nur noch die Anleitung zum Spiel schreiben – am besten mit Bildern.

Lasse deine Spielanleitung von verschiedenen Personen lesen. Eine verständliche Spielanleitung ohne Regellücken hilft uns später, dein Spiel richtig zu beurteilen und vermeidet unnötige Rückfragen. Jetzt ist der Zeitpunkt, um mit uns in Kontakt zu treten.

Schicke uns eine Kurzbeschreibung, die Spielanleitung und idealerweise 1 bis 2 Fotos des Prototyps vorab per E-Mail an [game.innovation@habafamilygroup.com](mailto:game.innovation@habafamilygroup.com). Selbstverständlich kannst du uns auch ein kurzes Video deines Spiels schicken. Es sollte aber nicht länger als 10 Minuten dauern. Über den Eingang deiner E-Mail erhältst du eine kurze Information. Bitte beachte, dass wir unaufgeforderte, postalische Einsendungen nicht akzeptieren. Lese dir zusätzlich unsere Datenschutzerklärung durch.

Anschließend werden wir dein Spiel in den kommenden 12 bis 18 Wochen prüfen. Vereinzelt kann es leider auch ein wenig länger dauern – vor allem, wenn wir auf Messen sind. Sobald wir unsere Prüfung abgeschlossen haben, melden wir uns bei dir. Entweder erhältst du von uns eine schriftliche Absage, dass das Spiel leider nicht in unser Programm passt, oder wir fordern deinen spielbaren Prototyp zum Testen an.

Alternativ kannst du dich für eine Autor:innen-Sprechstunde anmelden: Einmal im Monat bieten wir freitags ab 13 Uhr digitale Termine an, in denen du uns deine Spiele online präsentieren kannst. Bei Interesse sende uns bitte eine E-Mail mit dem Betreff „HABA-Digitaler-AutorInnen-Freitag“ an [pdd.games@habafamilygroup.com](mailto:pdd.games@habafamilygroup.com).

Haben wir deinen Prototypen angefordert? Dann werden wir ihn in verschiedenen Spielgruppen testen. Das kann zwischen 3 bis 9 Monate dauern. Anschließend gibt es zwei Möglichkeiten:

- Wir sind von deinem Spiel begeistert und möchten es auf den Markt bringen. Dann setzen wir uns mit dir in Verbindung und besprechen die vertraglichen Details und das weitere Vorgehen.
- Konnte uns dein Spiel nicht überzeugen? Dann erhältst du von uns eine schriftliche Absage und wir schicken dir deinen Prototypen zurück. Gebe deshalb bitte immer deine vollständigen Kontaktdaten (Post- und E-Mail-Adresse) auf der Spielverpackung und in der Spielanleitung an. Sollten deine Kontaktdaten fehlen, behalten wir uns die Vernichtung vor.

### **Dein Spielvorschlag in guten Händen**

Wir gehen vertrauensvoll mit deinen Einsendungen um. Wir veröffentlichen dein Spiel nur nach Abschluss eines Vertrages. Wenn uns dein Spiel nur in Teilen überzeugt, setzen wir uns mit dir in Verbindung, um anzubieten, das Spiel gemeinsam weiterzuentwickeln. Auch in diesem Fall nehmen wir dein Spiel nur nach Abschluss eines Vertrages ins Programm auf. Von abgesagten Spielen behalten wir keine Unterlagen im Haus.

### **Dein Spiel hat überzeugt – wie geht es weiter?**

Wenn dein Spiel zu den glücklichen Kandidaten gehört, das für unser Programm ausgewählt wurde, beginnt nach Vertragsunterzeichnung die spannende Entwicklung deiner Spielidee zu einem marktreifen Produkt. Auf diesem Weg halten wir dich stets auf dem Laufenden und freuen uns über einen bereichernden Austausch in der Entwicklungsphase – bis du dein fertiges *HABA-* bzw. *HABA-Pro*-Spiel in Händen halten und losspielen kannst.

### **Wo findest du weitere Infos zum Thema Spiele-Erfinden?**

Für den Einstieg können wir dir den „Leitfaden für Spiele-Erfinder“ von Tom Werneck ans Herz legen. Auch Interessenvertretungen für Spiele-Autoren:innen unterstützen mit zahlreichen nützlichen Tipps. Zusätzlich kannst du dich bei der Spiele-Autoren-Zunft e. V. ([www.spieleautorenzunft.de](http://www.spieleautorenzunft.de)) informieren.

Wir freuen uns auf deine Spielidee!

Deine Spiele-Redaktion von *HABA* und *HABA Pro*